



雷蛇公布私有化建议获股东通过

- 建议获得总票数 **94.74%** 的无利害关系股东赞成通过
- 计划股东及受限制股份单位持有人将获每股 **2.82 港元** 现金，较 **2021 年 10 月 27 日** (即股份出现不正常成交量及价格波动前的最后交易日) 之收市价溢价 **55.8%**
- 当相关归属及其他条件获达成后，受限制股份单位持有人将于相关受限制股份单位的归属日期后七个营业日内以分期方式获取每受限制股份单位 **2.82 港元** 现金
- 雷蛇预期于 **2022 年 5 月 13 日** 撤销于香港联合交易所的上市地位

香港, **2022年4月26日** – 全球领先的玩家生活潮流品牌Razer™ (「雷蛇」或「公司」, 连同其附属公司统称「集团」, 港交所股份代号: **1337**) 公布于今日举行的法院会议及股东大会上, 由Ouroboros (I) Inc. (「要约人」) 提出以协议安排方式撤销公司上市地位的私有化建议 (「该计划」) 获股东投票通过。

该计划相关的所有决议案均获法院会议及股东大会的股东通过。该计划于法院会议获得总票数**94.74%** 的无利害关系股东亲身或其所委派的代表投票赞成。该计划获**481**名计划股东中**465**名计划股东亲身或透过委任代表出席法院会议并于会上投票, 并占有权于法院会议上投票的股东所持股份价值**94.74%** 大多数票批准。法院会议及股东大会的结果公告已刊登于香港联合交易所 (「联交所」) 网站。

雷蛇联合创始人兼行政总裁陈民亮表示: 「我很高兴公司股东赞成通过雷蛇私有化的建议。我感谢我们的股东在过去几年支持雷蛇发展以游戏玩家为中心的独有生态系统及扩大市场规模。我们期望以私人公司的形式继续发展我们的硬件、软件及服务业务, 展开公司的新篇章。」

该计划仍须待条件获达成或豁免 (如适用) 后, 包括在**2022年5月6日**于大法院就批准计划的呈请举行聆讯, 方告作实。

每股**2.82**港元现金的注销代价, *较 **2021 年 10 月 27 日** (即不受干扰日期) 于联交所之收市价**1.81**港元溢价 **55.8%**, 将于**2022年5月20日** (星期五) 或之前支付予公司股东。受限制股份单位持有人则将于相关受限制股份单位的归属日期后七个营业日内以分期方式获取每受限制股份单位**2.82**港元现金。

后续有关预期时间表的确实日期的公告将于雷蛇及联交所的网站刊发。



预期时间表

- 股份在联交所买卖的预期最后时间 2022年4月27日 (星期三)
下午4时10分
- 递交股份过户文件以符合资格享有该计划项下权利的最后时限 2022年5月3日 (星期二)
下午4时30分
- 公司暂停办理股份过户登记以确定该计划项下权利(附注1) 自2022年5月4日 (星期三) 起
- 大法院就批准该计划的呈请举行聆讯(附注2) 2022年5月6日 (星期五)
(开曼群岛时间)
- 在联交所网站登载有关(1)大法院就批准该计划的呈请举行聆讯的结果、(2)预期生效日期及(3)撤销股份的联交所上市地位的预计日期之公告 2022年5月10日
(星期二) 上午8时30分或之前
- 计划记录日期 2022年5月11日 (星期三)
- 生效日期及受限制股份单位建议生效(附注2) 2022年5月11日 (星期三)
(开曼群岛时间)
- 在联交所网站登载有关(1)生效日期及 (2)撤销股份的联交所上市地位之公告 2022年5月12日
(星期四) 上午8时30分或之前
- 预期撤销股份的联交所上市地位生效(附注3) 2022年5月13日
(星期五) 上午9时正
- 根据该计划寄发现金支票的最后期限(附注4) 2022年5月20日
(星期五) 或之前

附注1-4: 详情请参阅今日上载于[雷蛇](#)网站及[联交所](#)网站的联合公告之「预期时间表」。

如欲了解详情, 请参阅集团根据香港联合交易所有限公司证券上市规则所公布之公告。



关于雷蛇

Razer™ (雷蛇) 是全球领先的玩家生活潮流品牌。

三头蛇商标在全球游戏和电竞社区中是最广为人知的标志之一。Razer的粉丝遍布于各大洲，集团已成功设计及打造了全球最大规模、以玩家为主的硬件、软件和服务生态系统。

屡获殊荣的Razer硬件产品包括高性能个人电脑与游戏主机的外置产品及Razer Blade灵刃系列游戏笔记本电脑。

Razer的软件平台拥有超过1.75亿名用户，其中包括物联网平台Razer Synapse雷云、支持数千台装置及数百款游戏/应用程序的RGB灯光技术系统Razer Chroma RGB以及游戏优化及启动程式Razer Cortex雷游。

Razer亦为游戏玩家，包括年轻一代、千禧世代和世代提供支付服务。Razer Gold虚拟信用积分是全球最大的游戏支付服务之一，而Razer Fintech在新兴市场提供金融科技服务。

创立于2005年，Razer的总部设于美国加州尔湾 (Irvine) 及新加坡，区域总部设于汉堡、上海。在全球各地拥有18个办事处，并在美国、欧洲和中国被誉为领先的游戏品牌。

媒体查询

RAZER

Canny Lo

Canny.lo@razer.com

TENEO

Taylor Brown

+852 5244 9875

Taylor.brown@teneo.com

Razer - 「始于玩家，赋予玩家」

###