



雷蛇公佈私有化建議獲股東通過

- 建議獲得總票數 **94.74%** 的無利害關係股東贊成通過
- 計劃股東及受限制股份單位持有人將獲每股 **2.82 港元** 現金，較 **2021 年 10 月 27 日** (即股份出現不正常成交量及價格波動前的最後交易日) 之收市價溢價 **55.8%**
- 當相關歸屬及其他條件獲達成後，受限制股份單位持有人將於相關受限制股份單位的歸屬日期後七個營業日內以分期方式獲取每受限制股份單位 **2.82 港元** 現金
- 雷蛇預期於 **2022 年 5 月 13 日** 撤銷於香港聯合交易所的上市地位

香港, **2022年4月26日** – 全球領先的玩家生活潮流品牌Razer™ (「雷蛇」或「公司」，連同其附屬公司統稱「集團」，港交所股份代號：1337) 公佈於今日舉行的法院會議及股東大會上，由Ouroboros (I) Inc. (「要約人」) 提出以協議安排方式撤銷公司上市地位的私有化建議 (「該計劃」) 獲股東投票通過。

該計劃相關的所有決議案均獲法院會議及股東大會的股東通過。該計劃於法院會議獲得總票數 **94.74%** 的無利害關係股東親身或其所委派的代表投票贊成。該計劃獲**481**名計劃股東中**465**名計劃股東親身或透過委任代表出席法院會議並於會上投票，並佔有權於法院會議上投票的股東所持股份價值**94.74%**大多數票批准。法院會議及股東大會的結果公告已刊登於香港聯合交易所 (「聯交所」) 網站。

雷蛇聯合創辦人兼行政總裁陳民亮表示：「我很高興公司股東贊成通過雷蛇的私有化建議。我感謝我們的股東在過去數年支持雷蛇發展以遊戲玩家為中心的獨有生態系統及擴大市場規模。我們期望以私人公司的形式繼續發展我們的硬件、軟件及服務業務，展開公司新的一頁。」

該計劃仍須待條件獲達成或豁免 (如適用) 後，包括在**2022年5月6日**於大法院就批准計劃的呈請舉行聆訊，方告作實。

每股**2.82**港元現金的註銷代價，*較**2021年10月27日** (即不受干擾日期) 於聯交所之收市價**1.81**港元溢價**55.8%**，將於**2022年5月20日** (星期五) 或之前支付予公司股東。受限制股份單位持有人則將於相關受限制股份單位的歸屬日期後七個營業日內以分期方式獲取每受限制股份單位**2.82**港元現金。

後續有關預期時間表的確實日期的公告將於雷蛇及聯交所的網站刊發。



預期時間表

- 股份在聯交所買賣的預期最後時間 2022年4月27日 (星期三)
下午4時10分
- 遞交股份過戶文件以符合資格享有該計劃項下權利的最後時限 2022年 5月3日 (星期二)
下午4時30分
- 公司暫停辦理股份過戶登記以確定該計劃項下權利(附註1) 自2022年5月4日 (星期三) 起
- 大法院就批准該計劃的呈請舉行聆訊(附註2) 2022年5月6日 (星期五)
(開曼群島時間)
- 在聯交所網站登載有關(1)大法院就批准該計劃的呈請舉行聆訊的結果、(2)預期生效日期及(3)撤銷股份的聯交所上市地位的預計日期之公告 2022年5月10日
(星期二) 上午8時30分或之前
- 計劃記錄日期 2022年5月11日 (星期三)
- 生效日期及受限制股份單位建議生效(附註2) 2022年5月11日 (星期三)
(開曼群島時間)
- 在聯交所網站登載有關(1)生效日期及 (2)撤銷股份的聯交所上市地位之公告 2022年5月12日
(星期四) 上午8時30分或之前
- 預期撤銷股份的聯交所上市地位生效(附註3) 2022年5月13日
(星期五) 上午9時正
- 根據該計劃寄發現金支票的最後期限(附註4) 2022年5月20日
(星期五) 或之前

附註1-4: 詳情請參閱今日上載於[雷蛇](#)網站及[聯交所](#)網站的聯合公告之「預期時間表」。

如欲瞭解詳情，請參閱集團根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則所公佈之公告。



關於雷蛇

Razer™ (雷蛇) 是全球領先的玩家生活潮流品牌。

三頭蛇商標在全球遊戲和電競社區中是最廣為人知的標誌之一。Razer的粉絲遍佈於各大洲，集團已成功設計及打造了全球最大規模、以玩家為主的硬件、軟件和服務生態系統。

屢獲殊榮的Razer硬件產品包括高性能個人電腦與遊戲主機的外置產品及Razer Blade靈刃系列遊戲筆記本電腦。

Razer的軟件平台擁有超過1.75億名用戶，其中包括物聯網平台Razer Synapse雷雲、支援數千台裝置及數百款遊戲/應用程式的RGB燈光技術系統Razer Chroma RGB以及遊戲優化及啟動程式Razer Cortex雷遊。

Razer亦為遊戲玩家，包括年輕一代、千禧世代和世代提供支付服務。Razer Gold虛擬信用積分是全球最大的遊戲支付服務之一，而Razer Fintech在新興市場提供金融科技服務。

創立於2005年，Razer的總部設於美國加州爾灣 (Irvine) 及新加坡，區域總部設於漢堡、上海。在全球各地擁有18個辦事處，並在美國、歐洲和中國被譽為領先的遊戲品牌。

媒體查詢

RAZER

Canny Lo

Canny.lo@razer.com

TENEO

Taylor Brown

+852 5244 9875

Taylor.brown@teneo.com

Razer - 「始於玩家，賦予玩家」

###